

	risultati ↓	↓ categoria		risultati ↓	↓ categoria		risultati ↓	↓ cat.
1)	$\sqrt{246}$	$\approx 15,6844$ 2	11)	$\sqrt{6,7}$	$\approx 2,58844$ 4	21)	$\sqrt{165649}$	$= 407$ 1
2)	$\sqrt{7,29}$	$= 2,7$ 6	12)	$\sqrt{58}$	$\approx 7,6158$ 2	22)	$\sqrt{946729}$	$= 973$ 1
3)	$\sqrt{72,25}$	$= 8,5$ 6	13)	$\sqrt{405769}$	$= 637$ 1	23)	$\sqrt{4,63}$	$\approx 2,1574$ 3
4)	$\sqrt{961}$	$= 31$ 1	14)	$\sqrt{5,2}$	$\approx 2,28035$ 4	24)	$\sqrt{1,9}$	$\approx 1,37840$ 4
5)	$\sqrt{431}$	$\approx 20,7605$ 2	15)	$\sqrt{2,13}$	$\approx 1,45945$ 3	25)	$\sqrt{0,18}$	$\approx 0,42426$ 3
6)	$\sqrt{8,7}$	$\approx 2,94958$ 4	16)	$\sqrt{267714}$	≈ 517 5	26)	$\sqrt{754}$	$\approx 27,4591$ 2
7)	$\sqrt{28,09}$	$= 5,3$ 6	17)	$\sqrt{0,93}$	$\approx 0,96497$ 3	27)	$\sqrt{91809}$	$= 303$ 1
8)	$\sqrt{9,27}$	$\approx 3,04467$ 3	18)	$\sqrt{86644}$	≈ 294 5	28)	$\sqrt{1560,25}$	$= 39,5$ 6
9)	$\sqrt{437333}$	≈ 661 5	19)	$\sqrt{775152}$	≈ 880 5	29)	$\sqrt{7361,64}$	$= 85,8$ 6
10)	$\sqrt{643}$	$\approx 25,3574$ 2	20)	$\sqrt{26365}$	≈ 162 5	30)	$\sqrt{2,3}$	$\approx 1,51658$ 4

Qui sotto sono spiegati i passi da seguire per determinare la radice con le tavole a seconda dalla categoria del radicando

- Categoria 1**
 - il radicando è intero e maggiore di 1000, quindi è troppo grande per essere cercato nella 1^a colonna delle tavole (n)
 - lo cerco nella 2^a colonna (n²) e lo trovo, questo vuol dire che è un quadrato perfetto e la radice sarà esatta (segno =)
 - trovato il numero, mi sposto dalla 2^a colonna (n²) alla 1^a colonna (n) cioè in orizzontale a sinistra e trovo la sua radice
[vedi anche l'ESEMPIO 4 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]
- Categoria 2**
 - il radicando è intero e minore di 1000, quindi posso cercarlo nella 1^a colonna delle tavole (n), ma anche nella 2^a
 - nella 2^a colonna (n²) non c'è, questo vuol dire che non è un quadrato perfetto, allora lo cerco nella 1^a colonna
 - trovato il numero, mi sposto dalla 1^a alla 4^a colonna (\sqrt{n}) cioè in orizzontale a destra, la radice è approssimata (segno \approx)
[vedi anche l'ESEMPIO 1 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]
- Categoria 3**
 - tolgo la virgola al radicando e lo cerco nella 2^a colonna ma non c'è, quindi non è un quadrato perfetto (segno \approx)
 - lo trovo nella 1^a colonna (sempre senza la virgola) e mi sposto in orizzontale dalla 1^a alla 4^a colonna (\sqrt{n})
 - sulla 4^a colonna c'è la radice dell'intero, ma il mio radicando è decimale, devo spostare la virgola a sinistra di una cifra
[vedi anche l'ESEMPIO 7 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]
- Categoria 4**
 - il radicando è decimale, ma ha una sola cifra decimale, per portare a due i decimali, aggiungo uno zero
 - con l'aggiunta dello zero ottengo un numero a due cifre decimali simile al caso 2 e quindi procedo come in quel caso
 - la radice sarà sicuramente approssimata (segno \approx) perché non ci sono quadrati perfetti con una sola cifra decimale
[vedi anche l'ESEMPIO 9 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]
- Categoria 5**
 - il radicando è intero e maggiore di 1000, quindi è troppo grande per essere cercato nella 1^a colonna delle tavole (n)
 - lo cerco nella 2^a colonna (n²) e non lo trovo, quindi non è un quadrato perfetto e la radice sarà approssimata (segno \approx)
 - Dal numero più vicino al mio radicando, mi sposto sulla 1^a colonna (n) e trovo la radice approssimata del mio radicando
[vedi anche gli ESEMPI 5 e 6 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]
- Categoria 6**
 - tolgo la virgola al radicando, lo cerco nella 2^a colonna e lo trovo, quindi è un quadrato perfetto (segno =)
 - mi sposto in orizzontale dalla 2^a alla 1^a colonna dove c'è un numero intero, ma il mio radicando è decimale
 - devo dividere per 10 il numero trovato, cioè spostare la virgola a sinistra di una cifra e ottengo la radice che cercavo
[vedi anche l'ESEMPIO 8 sulla pagina dedicata* del sito antonioguermani.jimdo.com]

[*la pagina si trova seguendo il percorso: *matematica* → *aritmetica* → *radici e numeri irrazionali*]